

АКАДЕМИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ И ЭКСПЕРТИЗЫ

Структурное подразделение Свердловской областной общественной организации Уральская федерация армспорта «Медведь»

Россия, 620075, Екатеринбург, ул.Луначарского, 167
тел. +7(900)04-16-078, E-mail: milig63@mail.ru

№ 020 от 20.12.22

ПРИКАЗ

**О проведении игры КВН «Век живи, век учись...»,
в рамках объявленного 2023 года: Учителя, Педагога, Наставника;
300-летия города Екатеринбурга,
среди дошкольных образовательных учреждений
г. Екатеринбурга, участников проекта:
«Учебная спортивно-патриотическая база «Богатырская застава»**

С целью просвещения детей дошкольного возраста, их родителей (законных представителей) и педагогов в области сохранения исторического и культурного наследия России, возрождения патриотических ценностей в личности, экологически безопасного устойчивого развития детей и организации идейно-коммуникативного взаимодействия дошкольных образовательных учреждений г. Екатеринбурга и Свердловской области.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Сформировать команду из воспитанников 6-7 лет в составе 4 человек (2 девочки и 2 мальчика).
2. Организовать 26 января 2023г. участие воспитанников ДОУ г. Екатеринбурга в игре КВН - «Век живи, век учись...» в библиотеке Окружного Дома Офицеров ЦВО (далее ОДО), по адресу: г. Екатеринбург, ул. Первомайская, 27. Начало игры в 10.30 часов.
3. Назначить ответственными, за жизнь и здоровье детей во время проведения мероприятий, сопровождающих педагогов и руководителей учреждений.
3. Всем участникам мероприятия согласовать с родителями (законными представителями) возможность участия детей в игре КВН и взять письменное разрешение на участие каждого ребенка.
4. Ответственность за доставку детей к месту проведения игры КВН и обратно возложить на руководителей учреждений.
5. Контроль за выполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Директор
Академии дополнительного образования и
экспертизы СООО «УрФАМ», к.п.н.



И.Г. Милованова

АКАДЕМИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ И ЭКСПЕРТИЗЫ

Структурное подразделение Свердловской областной общественной организации Уральская федерация армспорта «Медведь»

Россия, 620075, Екатеринбург, ул.Луначарского, 167
тел. +7(900)04-16-078, E-mail: milig63@mail.ru

№ 020 от 20.12.22

10.12.2022г

УТВЕРЖДАЮ:

Директор Академии дополнительного образования и экспертизы
ООО «УРФАМ» п.н.
И.Е. Милованова



Положение

**О проведении игры КВН «Век живи, век учись...»,
в рамках объявленного 2023 года: Учителя, Педагога, Наставника;
300-летия города Екатеринбурга,
среди дошкольных образовательных учреждений
г. Екатеринбурга, участников проекта:**

«Учебная спортивно-патриотическая база «Богатырская застава»

1. Цели и задачи

Игра КВН "Век живи, век учись..." (далее – игра) проводится между дошкольных образовательных учреждений г. Екатеринбурга: №12, №35, №38, №62, №82, №193, №209, №364, №369, №421, №441, №445, №509, №550, №553, №555, с целью формирования у детей дошкольного возраста, их родителей (законных представителей)- патриотических ценностей, интереса к сохранению исторической памяти, культурного и духовного наследия России, знаний произведений уральского сказочника – П.П. Бажова, понимания важности профессии учителя (педагога, наставника), организации идейно-коммуникативного взаимодействия дошкольных образовательных учреждений г. Екатеринбурга и Свердловской области.

Задачи проведения мероприятия:

- развитие у детей дошкольного возраста основ самоорганизации и ответственности, стремление к достижению цели;
- создать условия для развития творческой и познавательной активности у дошкольников;
- воспитание у дошкольников коммуникативных навыков;
- воспитание духовно-нравственных и интеллектуальных качеств у подрастающего поколения.

2. Время и место проведения мероприятия

Игра проводится 26 января 2023г. в библиотеке Окружного Дома Офицеров ЦВО, по адресу: г. Екатеринбург, ул. Первомайская, 27. Начало игры в 10.30 часов. Общая продолжительность мероприятия 60 мин. Регистрация команд начинается за 15 минут до начала мероприятия.

3. Руководство проведением мероприятия

3.1 Общее руководство проведением мероприятия осуществляется Миловановой Ириной Геннадьевной, содержательная организация игры возложена на МАДОУ №553.

3.2 Непосредственное проведение мероприятия возлагается на заведующую библиотекой Дома офицеров ЦВО Гненкову Светлану Николаевну.

4. Участники мероприятия

4.1 К участию в мероприятии допускаются команды от дошкольных образовательных учреждений из **4 человек (2 девочки, 2 мальчика), возраст 6-7 лет.**

4.2 К игре допускаются дети, имеющие письменное разрешение от родителей (законных представителей) на участие в мероприятии.

4.3 В качестве гостей мероприятия приглашаются: родители (законные представители), руководители и педагогические работники дошкольных образовательных учреждений, участники проекта: Учебная спортивно-патриотическая база «Богатырская застава».

5. Требования к внешнему виду участников

5.1. Внешний вид участников соревнований должен быть опрятным.

5.2. Участники соревнований должны быть одеты в фирменную «БЗ» форму и удобную обувь, соответствующую виду деятельности, не создающую затруднений при выполнении заданий и требованиям техники безопасности.

5.3. На участниках не должно быть украшений, создающих травмоопасность. Длинные волосы должны быть убраны в пучок, хвост или косу только с помощью резинки.

5.4. Нарушение требований к внешнему виду наказывается штрафом в 1 мин.

5.5. Приглашенные родители(законные представители) должны иметь сменную обувь (или бахилы).

6. Программа мероприятия и конкурсы

6.1 Приветствие команд (Название команды, девиз). После приветствия команда располагается за столом (10-15 минут).

6.2 Разминка (Ведущий задает 15 вопросов). Чья первая команда знает правильный ответ, поднимает флажок.

6.3 Собрать картинку: «Сказки». В конверте разрезная картинка, содержащая в себе иллюстрацию сказки. Необходимо как можно быстрее собрать целую картинку. По окончании задания, куратор поднимает флажок (2-3 минуты).

6.4 «Конкурс капитанов» За столом остается только капитан, команда делает два шага назад. Капитан составляет слово из предложенных 4-х букв. Как только капитан составляет слово, куратор поднимает флажок.

6.5 «Музыкальная пауза» Капитан команды показывает движения, а его команда повторяет его движения (2-3 минуты).

6.6 «Найди 5 отличий» Капитан достает из конверта 2 картинки. Команда должна найти 5 отличий. Ответ принимается по поднятому флажку (2-3 минут).

7. Порядок определения победителей

7.1 Команда-победитель определяется по сумме баллов, набранных в конкурсах.

7.2 Результаты всех конкурсов заносятся в таблицу и оцениваются по наилучшему времени и сумме баллов.

8. Порядок и сроки предоставления заявок

8.1 Предварительные заявки (по установленному образцу) подаются в организационный комитет по электронному адресу: mbdou553@mail.ru до **"20" января 2023 г.**

- 8.2 Именные заявки команд-участников представляются в главную судейскую коллегию, для регистрации и оформления протокола, в день проведения мероприятия за 15 мин. до начала.
- 8.3 К заявке прилагается выписка из приказа по дошкольному образовательному учреждению с указанием лиц, ответственных за жизнь и здоровье детей во время проведения мероприятия.

9. Награждение участников мероприятия

9.1 Награждение участников проводится по окончании игры.

9.2 Команды и учреждения награждаются грамотами и подарками (подготовленными каждым учреждением для каждого участника и переданными организаторам до начала мероприятия).

Директор
Академии дополнительного образования и
экспертизы СООО «УрФAM», к.п.н.



И.Г. Милованова

20.12.22

Методические рекомендации

- 6.1. Приветствие команд (Название команды, девиз). После приветствия команда располагается за столом (10-15 минут).
- 6.2 Разминка (Ведущий задает 15 вопросов). Чья первая команда знает правильный ответ, поднимает флажок.
- 6.3 Собрать картинку: «Сказы П.Бажова». В конверте разрезная картинка, содержащая в себе иллюстрацию сказки. Необходимо как можно быстрее собрать целую картинку. По окончании задания, куратор поднимает флажок (2-3 минуты).
- 6.4 «Конкурс капитанов» За столом остается только капитан, команда делает два шага назад. Капитан составляет слово из предложенных 4-х букв. Как только капитан составляет слово, куратор поднимает флажок.
- 6.5 «Музыкальная пауза» Капитан команды показывает движения, а его команда повторяет его движения(2-3 минуты).
- 6.6 «Найди 5 отличий» Капитан достает из конверта 2 картинки . Команда должна найти 5 отличий .Ответ принимается по поднятому флажку (2-3 минут).

Каждая команда приходит со своим педагогом, но педагоги становятся кураторами команды противоположного стола.

Задача куратора: проверить правильность задания, поднять флажок.

Все команды выстраиваются по периметру зала для **первого конкурса** «Приветствие».

После своего приветствия никто с места не двигается, выслушиваем все команды, не шумим и не двигаемся, уважаем участников. Все свои приветствия сказали, только после этого занимаем свои места за столом.

Перед началом первого конкурса командиры команд получают набор конвертов с заданиями на все конкурсы со стола жюри, проходят за стол с номером своего сада, кладут конверты на край стола, до начала игры не открывают.

Второй конкурс проводится за столами. Ведущий задает вопрос, как только команда готова ответить ,командир поднимает флажок.

Третий конкурс проводится за столами. Куратор команды берет конверт с цифрой 3, выкладывает задание на стол, по сигналу начинаем выполнять задание. Как только команда задание выполнила (собрала картинку), куратор, убедившись в правильности ответа, поднимает флажок. Жюри фиксирует ответ.

Четвертый конкурс. Конкурс капитанов. Команда выходит из-за стола (капитан остается один), делает два шага назад (за линию), соблюдает тишину. При нарушении, команда лишается баллов за конкурс. Куратор команды берет конверт с цифрой 4, выкладывает задание на стол, по сигналу командир команды начинает выполнять задание. Как только задание выполнено (слово составлено верно), куратор поднимает флажок. Жюри фиксирует очередность выполнения командирами задания.

Музыкальная пауза. Капитан команды показывает движения, а его команда повторяет его движения.

Пятый конкурс. Куратор команды берет конверт с цифрой 5, выкладывает задание на стол, по сигналу начинаем выполнять задание.

Музыкальная пауза для детей, после которой происходит озвучивание результатов, награждение участников.

Атрибуты: карточки с номерами участвующих детских садов; красные флажки на каждую команд; конверты с заданиями (в большом конверте для каждой команды; звонок для сигнала начала выполнения задания; разрезные картинки – пазлы; карточки с отличиями.

Сценарий интеллектуальной игры КВН «Век живи, век учись...»

Ведущая: Добрый день дорогие ребята, педагоги, гости!

Мы рады вас приветствовать в библиотеке Окружного Дома
Офицеров.

Сегодня мы собрались, чтобы принять участие в интеллектуальной
игре «Век живи, век учись..» В нашем зале встречается 15 команд,
готовых проявить смекалку, находчивость и сообразительность!

Всем ребятам мы желаем успехов!

Оценивать игру наших команд будет жюри.

(Представление жюри)

Звучит музыкальная заставка, Мы начинаем КВН...

Ведущая: Сказы Бажова, Уральские сказы,

Что родились у костра вечерами,

Глядя на звезды, глядя на пламя

Выйдет на солнышко ящерок стайка,

Радостный камень подарит Хозяйка,

Вечер уложит, ночь приголубит,

Утро разбудит, авось не погубит.

Пляшет опять на углях Огневушка,

Клад стережёт бабка Синюшка,

Кольцами Полоз в землю уходит,

Черная кошка по лесу бродит.

Медной хозяйки дивные залы,

Маркова Камня гранитные скалы,

Чудные сказы собраны в книжку
Их рассказал нам дедушка Солнышко.

Ведущая: Сегодня мы проведем с вами игру-соревнование по сказам
П.Бажова.

Мы предлагаем начать нашу игру с приветствия команд!

(Приветствие команд оценивается по 5-и бальной системе, команда
представляет название и девиз)

1 тур. «Интеллектуальная разминка»

Ведущая: Ребята, мы предлагаем вам ответить на вопросы.

За каждый правильный ответ, команда получает 1 балл.

Вопросы будут задаваться каждой команде по порядку.

Если команда затрудняется в ответе, может ответить другая
команда, выражая свою готовность поднятым флажком.

Вопросы:

- 1.Как звали деда в сказке «Серебряное копытце»? (Кокованя)
- 2.Как звали девочку в сказке «Серебряное копытце»? (Даренка)
- 3.Как звали кошку в сказке «Серебряное копытце»? (Муренка)
- 4.Кем был старик Кокованя из сказки «Серебряное копытце»? (Охотник)
- 5.Какие слова мурлыкала кошка Муренка своей маленькой хозяйке?
(Правильно говоришь ,правильно)
- 6.Какого нового друга приобрел Серебряное копытце? (Кошку Муренку)
- 7.Какая птица захохотала и «...девчоночки не стало»? (Филин)
- 8.Что можно найти в том месте, где плясала Огневушка? (Золото)
- 9.На чем Огневушка любила танцевать? (На углях)
- 10.Назови войско Хозяйки Медной горы? (Ящерки)
- 11.Памятка страницы Танюшки из сказки «Малахитова шкатулка»? (Пуговка)
- 12.Главная гора в жизни каждого человека, по мнению дедушки Василия, из сказки «Васина гора»? (Работа)

13. Назовите прозвище Данилушки из сказки «Каменный цветок»?

(Недокормыш)

14. Чем промышлял Турчанинов до того, как завод получил, в сказке «Две ящерицы»? (Солью)

15. Как звали мальчика из сказа «Голубая змейка» (Ланко Пужанко).

Слово жюри для подведения итога.

2 тур. «Собери картинку из частей»

Ведущая: Ребята, у вас на столе лежат разрезные картинки.

Каждой команде предлагается собрать картинку.

Команда, которая соберёт картинку первой, получает 5 баллов.

Выполнив задание, нужно поднять флажок.

Слово для подведения итога предоставляется жюри.

3 тур. «Конкурс капитанов»

Ведущая: Капитанам команд предлагается выложить слово из 4 букв.

Капитан, составивший слово поднимает флажок.

Первый капитан получает 5 баллов.

Слово жюри.

Ведущая: Ребята, а сейчас мы предлагаем вам немного отдохнуть!

Музыкальная пауза.

4 Тур. «Найди 5 отличий»

Ведущая: Ребята, вам предлагается рассмотреть картинки и найти 5 отличий. Команда, которая найдёт все отличия, получает 5 баллов.

Слово жюри.

Ведущая: Ребята, вот и заканчивается наша игра!

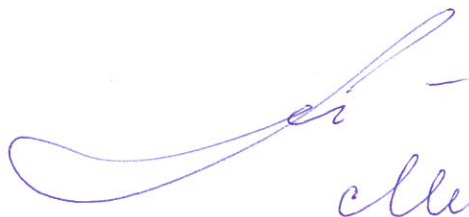
Все команды очень старались, приложили много сил!

Порадовали всех своими ответами, ловко справлялись с заданиями.

И теперь пора подвести конечный итог нашей встречи!

Для подведения конечных результатов, предоставляем слово жюри.

Награждение команд грамотами и подарками.



Смирнова В. Г.

20.12.22